

Kolpingsfamilie will Mitglieder werben

Damit soll der Fortbestand des Vereins gesichert werden

pm

14. März 2017



Die neu- und wiedergewählten Vorstandsmitglieder zusammen mit der Vorsitzenden Christiane Raidt (vierte von links) und ihrem Stellvertreter Ralf Haller (dritter von links): Peter Strobel (von links), Rainer Eiberle, Christoph Holzwarth und Benedikt Buggle. Foto: Kolpingsfamilie

Tuttlingen - In ihrem ersten Bericht über das abgelaufene Vereinsjahr als Vorsitzende der Kolpingsfamilie Tuttlingen hat Christiane Raidt an ein gelungenes und vielseitiges Jahresprogramm erinnert. Es sei für jedes Alter etwas dabei gewesen und der gute Besuch bei den einzelnen Veranstaltungen ermutige das Vorstandsteam, die Struktur in dieser Weise beizubehalten.

Ein Anliegen sei ihr allerdings, den Mitgliederstamm nicht nur auf dem Niveau zu halten, sondern stetig neue Mitglieder zu werben. Dies sei wichtig für den Fortbestand der Kolpingsfamilie. Auch wenn es aktuell gut aussehe, dürfe man nicht still stehen und müsse bereits an morgen denken.

Turnusgemäß standen Wahlen auf der Tagesordnung. Dabei wurden Kassierer Rainer Eiberle ebenso wie Schriftführer Benedikt Buggle und die beiden Beisitzer Gregor Koch und Peter Strobel in ihren Ämtern bestätigt. Nachfolger für den nicht mehr zur Wahl stehenden Beisitzer Timo Feldmann wurde Christoph Holzwarth. Die Kassenprüfung übernehmen weiterhin Roswitha Hipp und Bernd Körner.

Mit einem Appell an alle Mitglieder, sich weiterhin tatkräftig zu engagieren und

einzubringen warb die Vorsitzende für die kommenden Veranstaltungen der Kolpingsfamilie Tuttlingen. Der Verein habe eine gute Außenwirkung und werde in der Gesellschaft wahrgenommen. Dies solle auch künftig so bleiben.

Alle Veranstaltungen der Tuttlinger Kolpingsfamilie werden auch über die Tagespresse angekündigt. Wer mehr über die Kolpingsfamilie Tuttlingen und die vielfältigen Aktivitäten wissen möchte, findet aktuelle Informationen unter www.kolping-tut.de oder unter www.facebook.com/kolpingsfamilietuttlingen